

指導案	生徒の活動	講師の支援
<p><b>導入</b></p>	<p>※1 隣同士で各業界での IT 使用事例を話してもらう 例) 小売(スーパー)・・・在庫管理、レジ、入荷予想 AI</p>	<p>2.IT/ICTとは？ ・IT/ICTを改めて定義し、IT/ICTはテクノロジーが主役ではなく「情報」が主役であり、情報を便利にするのがテクノロジーであることを、具体例をだして理解してもらう(雨が降ります →アプリ&amp;ネット→雨雲レーダー/学校にいくだけなら傘いらない!)。 ・ITは電気ガス水道と同じくインフラであり、社会にとって必要不可欠な仕事であることも具体例をもとに理解してもらう。※1</p> <p>・ここ10数年のIT/IT業界の進化を具体的な製品やサービスを提示し、ITは世界を変えてきていることや、進化のスピードが非常に早いことを理解してもらう。 ・IT業界での仕事はプログラマーだけでなく、デザイナーやコンサルなど幅広いことも紹介。</p> <p>3.未来のITに必要なこと サービスをユーザ自らが作る時代に(ノーコード/ローコード/AI/DX)なっていることを説明。 ユーザ視点でものをつくるデザイン思考が大事であり、みなさん自身もユーザです。 色々なアプリやサービスを使い続けていくことが、未来のモノづくりを担うみなさんに必要なことを説明。</p>
<p><b>展開</b></p>		<p>4.必要なスキル この後からすぐにできる3つの行動を紹介 情報収集(毎日)/好奇心(週一)/行動(月一)が知識から能力(スキル)になることを説明。 YouTuberやVtuberの例を出しながら、この3つが仕事の成果や能力を上げていくことを紹介し、どんなことでも学習/経験することは無駄にならないことを説明。</p>
<p><b>まとめ</b></p>	<p>質疑応答はタブーなしで質問 OK</p>	